



DISQUE-VIGILÂNCIA
SECRETARIA DA SAÚDE/RS
150

CEVS
centro estadual de
vigilância em saúde RS

Secretaria da Saúde



**A raiva mata.
A falta de
informação
também.**



1 Você foi mordido por um cão ou gato e não lavou o ferimento imediatamente. **Volte uma casa.**

2 O seu cão/gato de estimação apresentou alterações de comportamento e foi levado ao veterinário imediatamente. **Avance duas casas.**

3 Você vacina o seu cão/gato de estimação todo ano. **Avance duas casas.**

4 Você não vacina seu cão/gato de estimação anualmente. **Fique uma rodada sem jogar.**

5 Você trabalha diretamente com mamíferos e fez a vacina de pré-exposição anti-rábica. **Avance uma casa.**

6 Você destruiu cavernas que abrigavam morcegos, praticando um crime federal. **Fique duas rodadas sem jogar.**

7 Você usa equipamento de segurança adequado (luvas, botas máscaras) para trabalhar com mamíferos. **Avance uma casa.**

8 Seu cão/gato de estimação apresentou alterações de comportamento e você não o levou ao veterinário. **Volte ao início do jogo.**

9 Você matou um morcego, praticando um crime federal. **Fique uma rodada sem jogar.**

10 fim

11 Você foi mordido por um animal suspeito e procurou imediatamente um Posto de Saúde. **Avance três casas.**

12 Você foi mordido por um animal suspeito e procurou imediatamente um Posto de Saúde. **Avance três casas.**

13 Você foi mordido por um animal suspeito e procurou imediatamente um Posto de Saúde. **Avance três casas.**

14 Você foi mordido por um animal suspeito e procurou imediatamente um Posto de Saúde. **Avance três casas.**

15 Você foi mordido por um animal suspeito e procurou imediatamente um Posto de Saúde. **Avance três casas.**

16 Você foi mordido por um animal suspeito e procurou imediatamente um Posto de Saúde. **Avance três casas.**

17 Você foi mordido por um animal suspeito e procurou imediatamente um Posto de Saúde. **Avance três casas.**

18 Você foi mordido por um animal suspeito e procurou imediatamente um Posto de Saúde. **Avance três casas.**

19 Você foi mordido por um animal suspeito e procurou imediatamente um Posto de Saúde. **Avance três casas.**

20 Você foi mordido por um animal suspeito e procurou imediatamente um Posto de Saúde. **Avance três casas.**

21 Você foi mordido por um animal suspeito e procurou imediatamente um Posto de Saúde. **Avance três casas.**

22 Você foi mordido por um animal suspeito e procurou imediatamente um Posto de Saúde. **Avance três casas.**

23 Você foi mordido por um animal suspeito e procurou imediatamente um Posto de Saúde. **Avance três casas.**

24 Você foi mordido por um animal suspeito e procurou imediatamente um Posto de Saúde. **Avance três casas.**

25 Você foi mordido por um animal suspeito e procurou imediatamente um Posto de Saúde. **Avance três casas.**

26 Você foi mordido por um animal suspeito e procurou imediatamente um Posto de Saúde. **Avance três casas.**

27 Você foi mordido por um animal suspeito e procurou imediatamente um Posto de Saúde. **Avance três casas.**

28 Você foi mordido por um animal suspeito e procurou imediatamente um Posto de Saúde. **Avance três casas.**

29 Você foi mordido por um animal suspeito e procurou imediatamente um Posto de Saúde. **Avance três casas.**

30 Você foi mordido por um animal suspeito e procurou imediatamente um Posto de Saúde. **Avance três casas.**

31 Você foi mordido por um animal suspeito e procurou imediatamente um Posto de Saúde. **Avance três casas.**

32 Você foi mordido por um animal suspeito e procurou imediatamente um Posto de Saúde. **Avance três casas.**

início

Destaque os bonecos e o dado nas linhas pontilhadas e divirta-se com o Jogo de Tabuleiro!

1. Número de jogadores: de 2 a 5 participantes
2. Como Jogar: Cada participante deverá jogar o dado uma vez. O jogador que tirar o maior número no dado será o primeiro a jogar. O próximo a jogar será o jogador à sua esquerda. Após jogar o dado cada jogador andará com seu pino, casa a casa, o número sorteado no dado. Quando o jogador terminar seu movimento em uma casa onde existe alguma recomendação, o mesmo deverá ler em voz alta e obedecer ao comando recebido. Dois jogadores ou mais podem ocupar a mesma casa simultaneamente. Vence o primeiro jogador que chegar à última casa do tabuleiro.

6

5

3 1 4

2

início

